

Nom : \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ /5)

420KEF – Q09

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
1																											
2																											
3																											
4																											
5																											
6																											
7																											
8																											
9																											
10																											
11																											
12																											
13																											
14																											
15																											
16																											
17																											
18																											
19																											

Mots	0..6	7..10	11..14	15..18	19..23	24+
Points	0	1	2	3	4	5

Les définitions suivent.

Horizontal	Vertical
<p>4. En JavaScript, évite que la première occurrence d'un mot ne crée une variable globale.</p> <p>5. En ASP.NET, variable qui permet de tenir des états à jour entre plusieurs générations d'une même page Web.</p> <p>7. Entité fonctionnelle mais <i>a priori</i> incomplète, utilisée à titre de preuve de concept et susceptible d'être remplacée par un équivalent plus complet. On qualifie ainsi une expression compacte permettant entre autres de reconnaître des modèles (<i>patterns</i>) dans du texte.</p> <p>9. Fonction anonyme, typiquement créée au point d'appel. Structure arborescente modifiable décrivant les éléments d'un document Web. Équivalent français pour le terme <i>Cookie</i>, cette petite entité d'au plus 4 Ko informe un serveur Web de certaines particularités du client.</p> <p>11. Dont il n'y a qu'une seule instance dans un programme.</p> <p>13. Protocole sans états permettant entre autres de véhiculer des documents <code>html</code>.</p> <p>16. Bibliothèque JavaScript permettant de faire abstraction du fureteur et de faciliter plusieurs tâches courantes.</p>	<p>2. Balise <code>html</code> permettant de transformer la présentation d'un passage simple (typiquement: un mot, quelques mots, une ligne...).</p> <p>5. Fonction qui répond par oui (<code>true</code>) ou par non (<code>false</code>) à la question qu'expriment ses paramètres.</p> <p>8. En JavaScript, lorsqu'elle est ouvrante, elle doit typiquement compléter une ligne pour éviter qu'un point-virgule malencontreux ne soit injecté dans le code source à notre insu.</p> <p>11. En français, on qualifie ainsi un design que les anglais qualifieraient, eux, de <i>responsive</i>.</p> <p>13. Technologie par laquelle s'articule le formatage de la présentation d'une page Web contemporaine. Technologie JavaScript facilitant la mise en place du schéma de conception <code>mvvm</code>.</p> <p>15. Outre le guillemet, autre délimiteur pour une chaîne de caractères en JavaScript (au singulier). Approche de programmation permettant une mise à jour asynchrone d'un document Web.</p> <p>17. Principe général de programmation nous invitant à ne pas implémenter une fonctionnalité avant d'avoir la certitude que ce sera pertinent. À la fois objet et fonction.</p> <p>19. Format JavaScript flexible pour représenter des structures hiérarchiques de paires {nom,valeur}. Idiome de programmation qui permet au code C++ d'éviter les blocs <code>finally</code>.</p> <p>20. Qui n'est pas modifiable.</p> <p>21. Zone de mémoire où les accès se font à très basse latence.</p> <p>23. En C#, entité qui permet le polymorphisme sur la base de la signature (on veut le terme français).</p> <p>25. Technologie permettant d'exécuter du JavaScript hors du fureteur.</p>